

Belangrijkste spelregels ZVC Rosmalen 2015-2016

De competitie wordt gespeeld volgens de KNVB-regels. Belangrijk hierbij is vooral dat opzettelijk lichamelijk contact **niet** wordt toegestaan. Dit zowel in verdedigend als aanvallend opzicht.

Aantal spelers: bij aanvang van de wedstrijd moeten drie veldspelers en één doelverdediger aanwezig zijn. De aanvoerder van een team moet herkenbaar zijn aan het dragen van een band om een bovenarm in kleur afwijkend van het tenue.

Grensrechter: de grensrechter bevindt zich aan de andere zijde van het veld dan de scheidsrechter.

De bal: ook in onze competitie wordt gespeeld met de zogenaamde plofbal.

De bal is uit het veld als deze de doellijn, achterlijn of zijlijn **volledig** heeft gepasseerd.

Scoren: vanuit elke positie in het veld kan een doelpunt worden gescoord. Ook vanuit de aftrap mag rechtstreeks worden gescoord.

Wanneer is geen geldig doelpunt gemaakt?

1. Bij een intrap rechtstreeks in het doel van de tegenstander (vanaf de zijlijn).
2. Bij een doelworp rechtstreeks in het doel van de tegenstander.

De spelhervatting is een doelworp.

3. Bij een vrije schop vanuit het speelveld rechtstreeks in het eigen doel.
4. Bij een intrap vanaf de zijlijn rechtstreeks in het eigen doel.

De spelhervatting is een hoekschop.

5. Bij de aftrap rechtstreeks in het eigen doel.
6. Bij een doelworp rechtstreeks in het eigen doel.
7. Bij een vrije schop binnen de eigen 6 meterlijn rechtstreeks in het eigen doel.
8. Bij een scheidsrechterbal rechtstreeks in een doel.

De spelhervatting is overnemen.

Hoe dient de intrap worden genomen?

1. Zonder tijdrekken binnen 4 seconden.
2. Voet op of buiten zijlijn.
3. De bal op de zijlijn.
4. De bal moet stilliggen.
5. De tegenstander op 5 meter afstand.
6. Niet 2x raken.

N.B.: eerst moet de speler op 5 meter afstand, dan gaat pas de 4 seconden regel in.

Hoe dient de vrije trap worden genomen?

1. Zonder tijdrekken binnen 4 seconden.
2. De bal moet stilliggen.
3. De tegenstander op 5 meter afstand.
4. Niet 2x raken.

Ook hier geldt weer, eerst moet de speler op 5 meter afstand, dan gaat pas de 4 seconden regel in. De bal is in het spel zodra hij getrapt is en beweegt.

Belangrijkste spelregels ZVC Rosmalen 2015-2016

Een vrije schop wordt toegekend aan de tegenpartij indien een speler een van de volgende overtredingen begaat:

1. Hands
2. Sliding (Onder een sliding wordt verstaan het met de voet(en) over de speelvloer glijdend de bal wegspele n of trachten weg te spelen. Een sliding is niet strafbaar indien er zich geen speler in de nabijheid van de betrokken speler bevindt.
3. Wanneer men een speler trapt of dit poogt te doen.
4. Wanneer men een speler laat vallen of dit poogt te doen.
5. Wanneer men een speler bespringt.
6. Wanneer men een speler aanvalt.
7. Wanneer men een speler slaat of dit poogt te doen.
8. Wanneer men een speler bespuwt of dit poogt te doen.
9. Wanneer men een speler vasthoudt.
10. Wanneer men een speler duwt. (Ook een aanvaller mag een verdediger niet met het lichaam wegduwen, teneinde een vrije doorgang te verkrijgen)

De disciplinaire straffen

1. Twee minuten = tijdelijke uitsluiting. Wordt aangegeven door het tonen van een gele kaart. Wanneer een speler een 2^e keer een gele kaart krijgt in de wedstrijd dan zal hem een rode kaart worden getoond en zal hij in die wedstrijd verder worden uitgesloten.

Het team van de uit het veld gestuurde speler mag, nadat de 2 minuten tijdstraf zijn verlopen, weer worden aangevuld tenzij binnen deze 2 minuten een doelpunt wordt gescoord. In dat geval is het volgende van toepassing:

- a. als het ene team uit 5 en het andere team uit 4 spelers bestaat en het team met 5 spelers maakt een doelpunt, dan mag het team dat uit slechts 4 spelers bestaat worden aangevuld.
 - b. als beide teams uit 4 spelers bestaan en er wordt een doelpunt gemaakt, dan spelen beide teams verder met 4 spelers.
 - c. als het ene team uit 5 spelers en het andere uit 3 spelers bestaat, of als er 4 spelers tegen 3 spelers spelen en het team met het grootste aantal spelers maakt een doelpunt, dan mag het team dat uit 3 spelers bestaat slechts met één speler worden aangevuld.
 - d. als beide teams uit 3 spelers bestaan en er wordt een doelpunt gemaakt, dan spelen beide teams verder met 3 spelers.
 - e. als het team met het kleinste aantal spelers een doelpunt maakt, wordt het spel voortgezet zonder dat een team wordt aangevuld (!!).
2. Direct uit het veld verwijderen is een definitieve uitsluiting. Deze wordt aangegeven door het tonen van een rode kaart. Het team zal 5 minuten met een speler minder spelen, mits bovengenoemde punten van toepassing zijn.

Belangrijkste spelregels ZVC Rosmalen 2015-2016

Wanneer wordt een speler definitief verwijderd?

1. Door ernstig gemeen spel.
2. Een gewelddadige handeling (incl. spuwen)
3. Het bezigen van grove, beledigende taal of scheldwoorden.
4. Een tegenstander een scoringskans ontnemt door het maken van een overtreding of hands.
5. Een tackle van achteren, welke de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt.

Wanneer wordt een wedstrijd definitief gestaakt?

1. Als het aantal spelers van een team (tijdelijk of definitief) daalt tot minder dan 3 spelers (1 keeper en 2 veldspelers)
2. Als een scheidsrechter zich dusdanig bedreigd voelt dat verder spelen niet meer kan.

De doelverdediger

1. De keeper moet op zijn eigen helft binnen 4 seconden de bal spelen. Overtreding van deze regel wordt bestraft met een indirecte vrije schop op de plaats waar deze overtreding plaats vond.
2. Gebeurt dit in het strafschopgebied, dan gebeurt dit op de strafschoplijn het dichtst bij de plaats van de overtreding.
3. Op de helft van de tegenstander wordt de keeper gezien als veldspeler.

Terugspeelbal

Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan het andere team, indien de doelverdediger naar het oordeel van de scheidsrechter:

- a. De bal raakt of controleert met zijn hand(en) als de bal met opzet naar hem wordt getrapt door een medespeler.
- b. de bal ontvangt van een medespeler, nadat hij de bal heeft weggespeeld of weggegooid terwijl de bal nog niet over de middenlijn is geweest of is gespeeld/aangeraakt door de tegenstander.